



Informatieblad Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF); resultaat invoeren.

We willen als TC van Salvora mee met de digitale ontwikkeling wat betreft het wedstrijdformulier. De NeVoBo geeft hiervoor twee opties;

1. Tijdens de gehele wedstrijd een digitaal wedstrijdformulier bijhouden en de resultaten direct digitaal verwerken.
2. Vooraf aan en na de wedstrijd het wedstrijdformulier digitaal invullen en tijdens de wedstrijd op papier de resultaten bijhouden, het zogenoemde DWF; resultaat invoeren.

We hebben binnen de TC gekozen voor optie 2. Dit houdt in dat vooraf aan de wedstrijd op een laptop het DWF wordt ingevoerd. De gegevens van spelers, aanvoerders, scheidsrechter en teller worden ingevuld. Tijdens de wedstrijd wordt er gebruik gemaakt van een eenvoudig papieren wedstrijdformulier. Na de wedstrijd worden digitaal de setstanden en einduitslag ingevuld, gespeelde spelers aangevinkt en zetten de aanvoerders en scheidsrechter een vinkje voor akkoord.

De voordelen van deze manier van werken zijn:

- Geen constante internetverbinding tijdens de gehele wedstrijd noodzakelijk, zodat uitval van de verbinding het verloop van de wedstrijd niet beïnvloed.
- Een eenvoudiger wedstrijdformulier dat makkelijker in te vullen is voor de tellers.
- Gegevens van de spelers van een team kunnen eenmalig digitaal worden ingevoerd en vervolgens bij elke wedstrijd worden gebruikt.
- De uitslag van de wedstrijd hoeft niet meer apart te worden doorgegeven aan NeVoBo, maar wordt direct na de wedstrijd verwerkt.

Korte Instructie invullen DWF; resultaat invoeren

(zie ook instructiefilmpje youtube.nl <https://www.youtube.com/watch?v=meWH895N0-E>)

Vooraf aan de wedstrijd:

1. Trainer/coach vult het DWF in. Dit kan ook thuis al gebeuren als er een account wordt aangemaakt bij de NeVoBo-site; www.dwf.volleybal.nl. Hiervoor heb je een relatiecode van NeVoBo nodig. De gegevens van alle spelers dienen eenmalig te worden ingevoerd en zijn vervolgens elke wedstrijd te gebruiken.
2. De naam van de coach wordt ook ingevuld. Indien deze geen relatienummer van de NeVoBo heeft, kan via een aparte link alleen de naam en geboortedatum worden ingevuld.
3. Vooraf aan de wedstrijd wordt de naam van de scheidsrechter en teller (moet NeVoBo relatiecode hebben) ingevoerd. De scheidsrechter geeft voor minimaal 5 spelers een vinkje als akkoord van ID. (pasjes controleren).

Tijdens de wedstrijd:

4. Een eenvoudig wedstrijdformulier wordt bijgehouden. Daarop worden de rugnummers van de spelers, de time-outs, de setstanden en optioneel de opstelling ingevuld.

Na de wedstrijd:

5. Onderaan de pagina wordt doorgedrukt naar de link: resultaat invoeren.
6. De setstanden worden ingevuld.
7. De uitgekomen spelers worden gecontroleerd en aangevinkt. Spelers die wel op het formulier staan, maar niet hebben gespeeld worden hier aangegeven. Dit is de taak en verantwoordelijkheid van de coaches.
8. Beide aanvoerders en de scheidsrechter geven een vinkje als akkoord.
9. Het formulier wordt verstuurd.

Taakverdeling rondom het DWF; resultaat invoeren

Zaalwacht:

- Klaarzetten van de laptop en inloggen op website: www.dwf.volleybal.nl.
- Desbetreffende wedstrijd opzoeken en klaarzetten op de laptop.
- Tellers ondersteunen bij invullen van eenvoudige papieren wedstrijdformulier.
- Coaches en scheidsrechters ondersteunen bij invullen DWF.
- Na de wedstrijd de setstanden invoeren in het DWF aan de hand van het eenvoudige wedstrijdformulier.
- DWF digitaal versturen.

Coaches:

- Vooraf aan de wedstrijd (evt. thuis) de gegevens van de spelers invoeren in het DWF.
- Vooraf aan de wedstrijd de gegevens van coach en teller invoeren in het DWF. Aangezien de teller ook een NeVoBo relatiecode moet hebben is het een mogelijkheid om hier de naam van de coach in te vullen.
- Na de wedstrijd de uitgekomen spelers van de wedstrijd aanvinken. Spelers die niet zijn uitgekomen in de wedstrijd behoren geen vinkje achter hun naam te hebben. Dit is alleen van belang als er spelers uit een ander team meespelen.

Scheidsrechters:

- Vooraf aan de wedstrijd de gegevens van de scheidsrechter invoeren in het DWF.
- Vooraf aan de wedstrijd ID-akkoord geven van minimaal 5 spelers per team (spelerskaarten controleren).
- Na de wedstrijd de gegevens op het eenvoudige papieren wedstrijdformulier controleren en handtekening zetten voor akkoord.
- Na de wedstrijd de ingevoerde gegevens op de laptop controleren en een vinkje zetten voor akkoord.

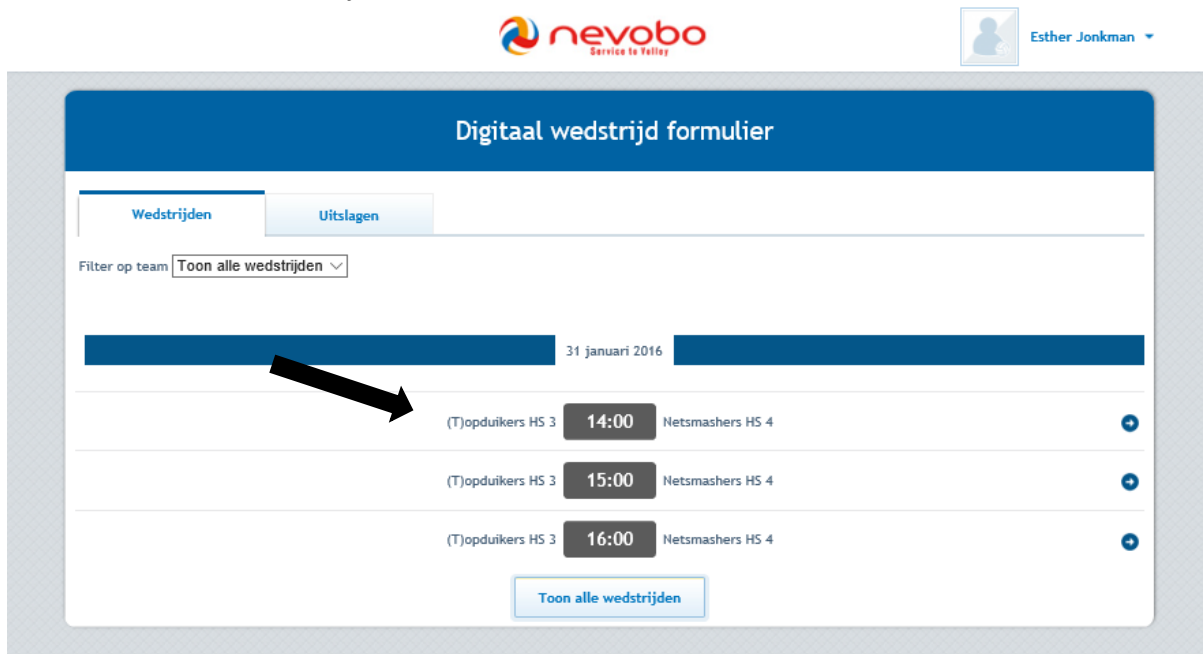
Aanvoerders:

- Na de wedstrijd de gegevens op het eenvoudige papieren wedstrijdformulier controleren en handtekening zetten voor akkoord.
- Na de wedstrijd de ingevoerde gegevens controleren en een vinkje zetten voor akkoord.
- Na de wedstrijd de uitgekomen spelers van de wedstrijd aanvinken. Spelers die niet zijn uitgekomen in de wedstrijd behoren geen vinkje achter hun naam te hebben. Dit is alleen van belang als er spelers uit een ander team meespelen (Zie ook taak van de coach).

Uitgebreide instructie invullen DWF; resultaat invoeren

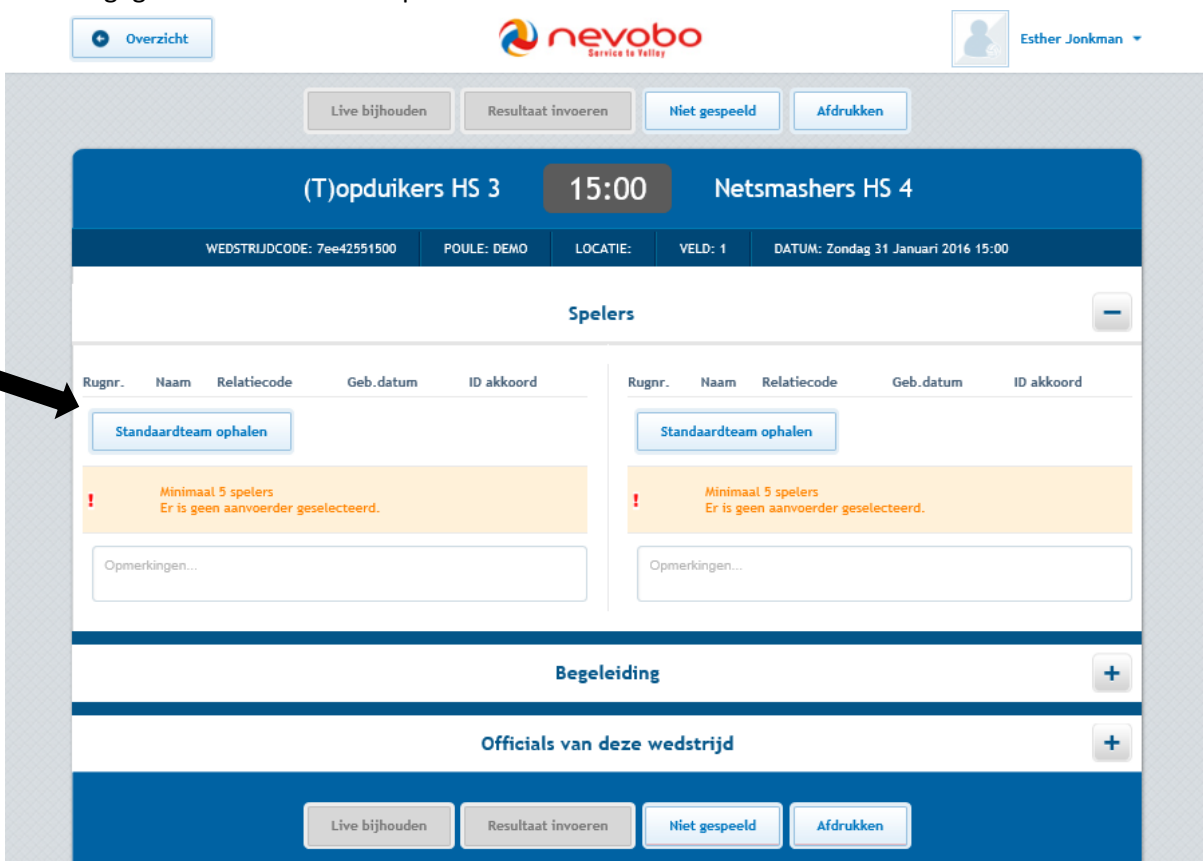
Vooraf aan de wedstrijd:

1. Ga naar www.dwf.volleybal.nl en log in op de pagina (rechts bovenin).
2. Selecteer de wedstrijd.



The screenshot shows the 'Digitaal wedstrijd formulier' interface. At the top, there is a navigation bar with 'Wedstrijden' and 'Uitslagen' tabs. Below this, there is a filter option 'Filter op team' set to 'Toon alle wedstrijden'. The main content area displays a list of matches for '31 januari 2016'. The selected match is '(T)opduikers HS 3' vs 'Netsmashers HS 4' at '15:00'. A black arrow points to this match. At the bottom of the list, there is a button 'Toon alle wedstrijden'.

3. Vul de gegevens van de spelers in. Door 'standaardteam ophalen' te gebruiken, haal je de standaard gegevens van het team op.



The screenshot shows the 'Spelers' section of the DWF form. At the top, there are buttons for 'Live bijhouden', 'Resultaat invoeren', 'Niet gespeeld', and 'Afdrukken'. Below these, the match details are displayed: '(T)opduikers HS 3' vs 'Netsmashers HS 4' at '15:00'. The match code is 'WEDSTRIJDCODE: 7ee42551500', the pool is 'DEMO', the location is 'VELD: 1', and the date is 'DATUM: Zondag 31 Januari 2016 15:00'. The 'Spelers' section has a minus sign icon. Below the header, there are two columns for players. Each column has a 'Standaardteam ophalen' button. A black arrow points to this button. Below the buttons, there are error messages: 'Minimaal 5 spelers Er is geen aanvoerder geselecteerd.' and a text area for 'Opmerkingen...'. At the bottom, there are sections for 'Begeleiding' and 'Officials van deze wedstrijd', each with a plus sign icon. At the very bottom, there are buttons for 'Live bijhouden', 'Resultaat invoeren', 'Niet gespeeld', and 'Afdrukken'.

4. Met de knop 'spelers beheren' kunnen gegevens worden aangepast, zoals rugnummers, de aanvoerder, extra spelers toevoegen.

(T)opduikers HS 3 15:00 Netsmashers HS 4

Spelers

Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
3	Basisspeler, Test	AABBT03		<input type="checkbox"/>
6	Basisspeler, Test	AABBT06		<input type="checkbox"/>
7	Basisspeler, Test	AABBT07		<input type="checkbox"/>
12	Basisspeler, Test	AABBT01		<input type="checkbox"/>
14	Basisspeler, Test	AABBT04		<input type="checkbox"/>
55	Basisspeler, Test	AABBT02		<input type="checkbox"/>
56	Basisspeler, Test	AABBT05		<input type="checkbox"/>

Spelers beheren Geef minimaal 5 ID's akkoord !

Standaardteam opnieuw ophalen

Opmerkingen...

Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
1	Basisspeler, Test	AACCT01		<input type="checkbox"/>
2	Basisspeler, Test	AACCT02		<input type="checkbox"/>
3	Basisspeler, Test	AACCT03		<input type="checkbox"/>
4	Basisspeler, Test	AACCT04		<input type="checkbox"/>
5	Basisspeler, Test	AACCT05		<input type="checkbox"/>
6	Basisspeler, Test	AACCT06		<input type="checkbox"/>
7	Basisspeler, Test	AACCT07		<input type="checkbox"/>
8	Basisspeler, Test	AACCT08		<input type="checkbox"/>
9	Basisspeler, Test	AACCT09		<input type="checkbox"/>

Spelers beheren Geef minimaal 5 ID's akkoord !

Standaardteam opnieuw ophalen

5. Gegevens van de coach worden ingevuld bij het kopje 'Begeleiding'. Indien de coach geen relatienummer van de NeVoBo heeft kan onder het invulveld 'begeleider zoeken' worden geklikt op 'Voeg een niet geregistreerde begeleider toe'. Daar moet naam en geboortedatum van de coach worden ingevuld.

(T)opduikers HS 3 12:00 Netsmashers HS 4

Begeleiding

Functie	Naam	ID akkoord
Coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
Assistent-coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
2e assistent-coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
Arts	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
Verzorger	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>

Functie	Naam	ID akkoord
Coach	B. Perenboom (n.v.t.)	<input checked="" type="checkbox"/>
Assistent-coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
2e assistent-coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
Arts	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
Verzorger	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>

Op slaan **Verwijderen** **Coach wijzigen**

Begeleiding zoeken

Voeg een niet geregistreerde begeleider toe

6. Gegevens van scheidsrechter en teller (relatiecode NeVoBo noodzakelijk) worden ingevuld bij het kopje 'officials van deze wedstrijd'. Indien de teller geen relatienummer heeft, kan het nummer van de zaalwacht worden ingevuld.

(T)opduikers HS 3 15:00 Netsmashers HS 4

Begeleiding

Functie	Naam	ID akkoord
Coach	Nog te bepalen	
Assistent-coach	Nog te bepalen	
2e assistent-coach	Nog te bepalen	
Arts	Nog te bepalen	
Verzorger	Nog te bepalen	

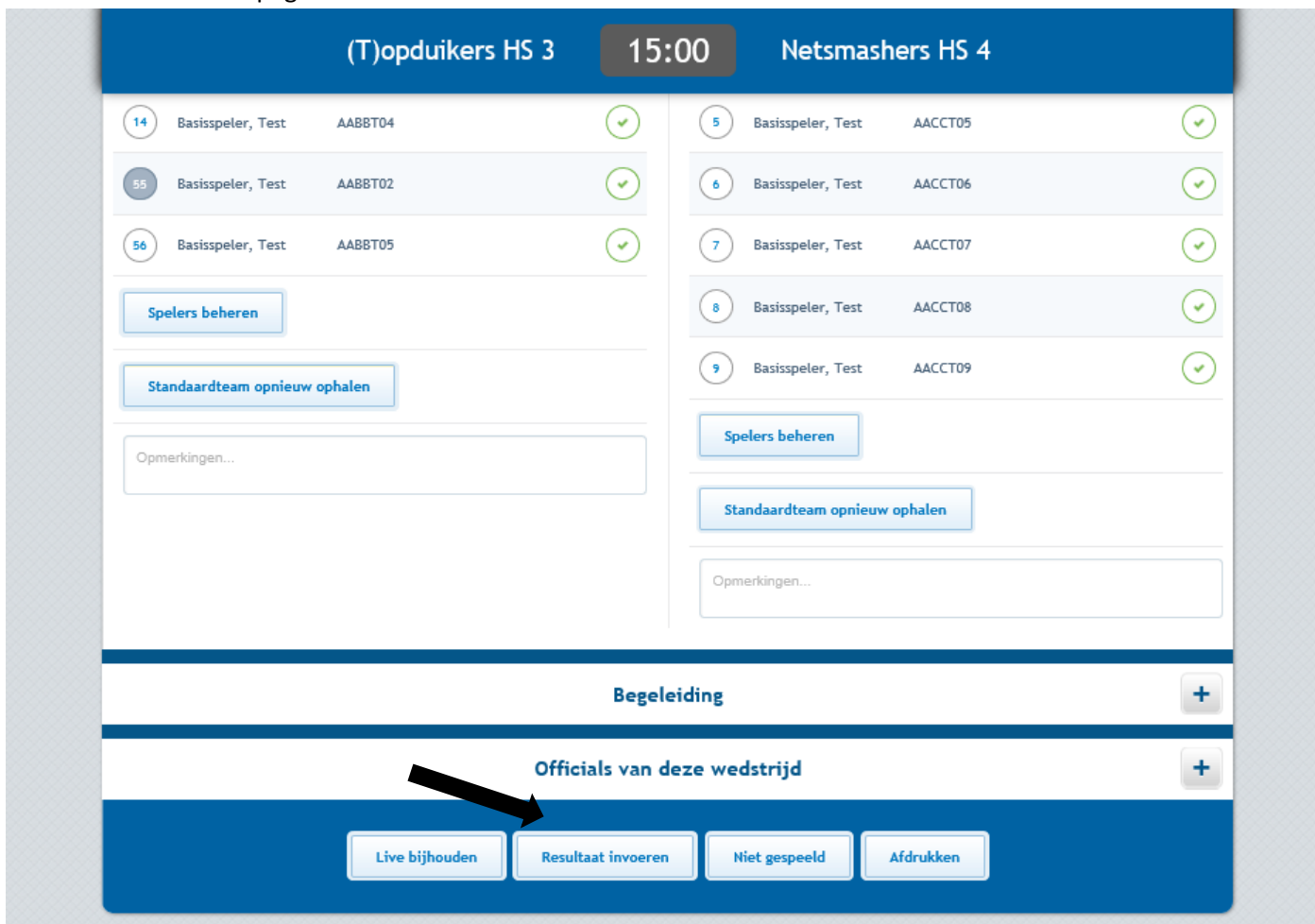
Officials van deze wedstrijd

1e Scheidsrechter	Official 1, Test NEVO301)
2e Scheidsrechter	Official 2, Test NEVO302)
Teller	Nog niet bepaald

Niet alle officials voor deze wedstrijd zijn aanwezig.

Na de wedstrijd:

9. Ga onderaan de pagina naar 'Resultaat invoeren'



The screenshot shows the match management interface for a match between (T)opduikers HS 3 and Netsmashers HS 4 at 15:00. The interface is divided into two columns for player management. Each column lists players with their jersey numbers, positions, and names, and includes a 'Spelers beheren' button and a 'Standaardteam opnieuw ophalen' button. Below the player lists are 'Opmerkingen...' text boxes. At the bottom, there is a 'Begeleiding' section with a '+' icon, and an 'Officials van deze wedstrijd' section with a '+' icon. A black arrow points to the 'Resultaat invoeren' button in the bottom navigation bar, which also contains 'Live bijhouden', 'Niet gespeeld', and 'Afdrukken' buttons.

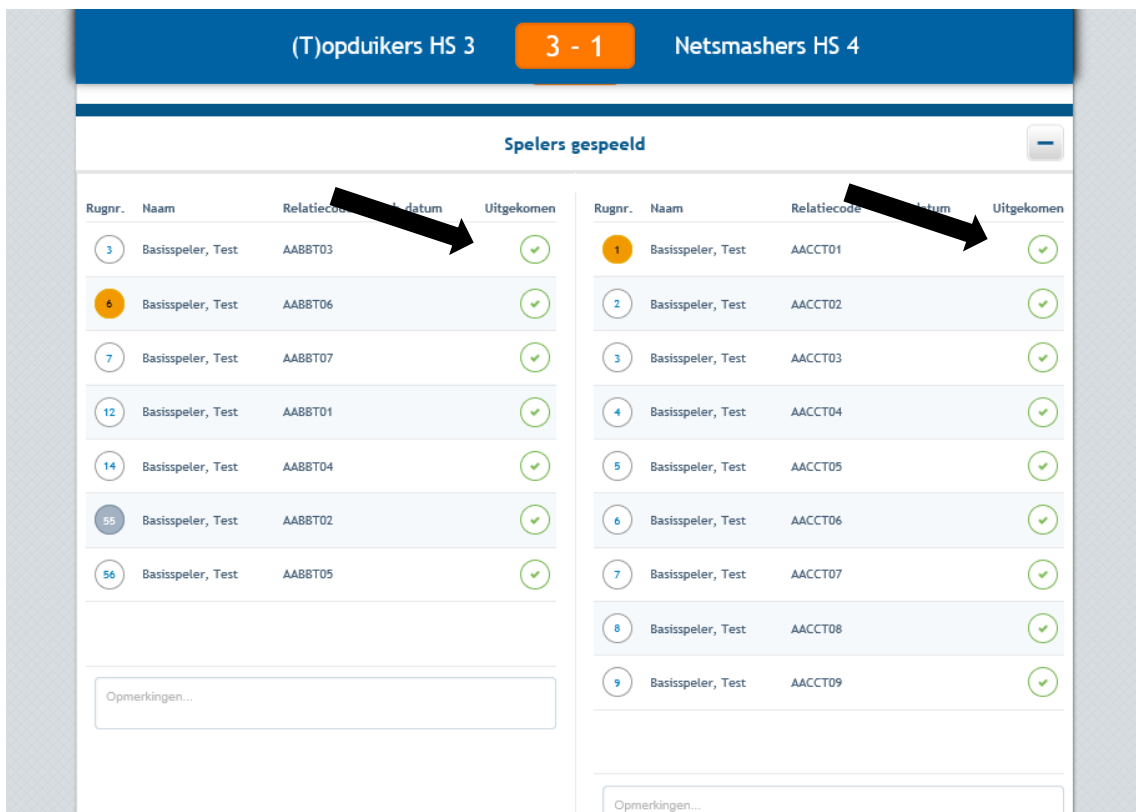
10. Voer de setstanden in, aan de hand van het eenvoudige wedstrijdformulier.



The screenshot shows the match management interface with the set score input form. The match is between (T)opduikers HS 3 and Netsmashers HS 4, with a score of 0-0. The interface displays match details: WEDSTRIJDCODE: 7ee42551500, POULE: DEMO, LOCATIE: VELD: 1, TIJD: Zondag 31 Januari 2016 15:00. Below the match details is the 'Setstanden van deze wedstrijd' section, which has a '-' icon. A black arrow points to the set score input form, which consists of a grid of input fields for sets 1 through 5, and a 'totaal' row. The total score is currently 0-0. Below the set score input form is the 'Spelers gespeeld' section, which has a '-' icon. At the bottom, there are two columns of player information with headers: Rugnr., Naam, Relatiecode, Geb. datum, and Uitgekomen.

11. Vink alle uitgekomen spelers aan. Spelers die wel op het formulier staan, maar niet hebben gespeeld, horen hier geen vinkje achter hun naam te hebben. Dit is de taak van de coach van het team. In principe worden standaard alle spelers aangevinkt.

Coaches let op! Indien een speler niet is uitgekomen tijdens de wedstrijd het vinkje achter de naam verwijderen. Dit is alleen van belang bij spelers die geleend zijn van een ander team.



(T)opduikers HS 3 **3 - 1** Netsmashers HS 4

Spelers gespeeld

Rugnr.	Naam	Relatiecode	Uitgekomen
3	Basisspeler, Test	AABBT03	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Basisspeler, Test	AABBT06	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Basisspeler, Test	AABBT07	<input checked="" type="checkbox"/>
12	Basisspeler, Test	AABBT01	<input checked="" type="checkbox"/>
14	Basisspeler, Test	AABBT04	<input checked="" type="checkbox"/>
55	Basisspeler, Test	AABBT02	<input checked="" type="checkbox"/>
56	Basisspeler, Test	AABBT05	<input checked="" type="checkbox"/>

Opmerkingen...

Rugnr.	Naam	Relatiecode	Uitgekomen
1	Basisspeler, Test	AACCT01	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Basisspeler, Test	AACCT02	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Basisspeler, Test	AACCT03	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Basisspeler, Test	AACCT04	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Basisspeler, Test	AACCT05	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Basisspeler, Test	AACCT06	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Basisspeler, Test	AACCT07	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Basisspeler, Test	AACCT08	<input checked="" type="checkbox"/>
9	Basisspeler, Test	AACCT09	<input checked="" type="checkbox"/>

Opmerkingen...

12. Aanvoeders van beide teams en de scheidsrechter geven een vinkje als akkoord.



(T)opduikers HS 3 **3 - 1** Netsmashers HS 4

Opmerkingen...

Begeleiding +

Officials van deze wedstrijd +

Straffen toekennen -

Straf toekennen

Straf toekennen

Opmerkingen over deze wedstrijd -

Geen

Opmerkingen

Akkoord aanvoerder (T)opduikers HS 3

Akkoord aanvoerder Netsmashers HS 4

Akkoord official

Versturen

13. Als alle gegevens juist zijn ingevuld kan op 'versturen' worden geklikt.

A screenshot of a web application interface for managing a match. The top header is blue and contains the text "(T)opduikers HS 3" on the left, a central orange box with "3 - 1" in white, and "Netsmashers HS 4" on the right. Below the header is a white input field for "Opmerkingen...". The main content area has several sections: "Begeleiding" with a "+" button, "Officials van deze wedstrijd" with a "+" button, "Straffen toekennen" with a "-" button, and "Opmerkingen over deze wedstrijd" with a "-" button. The "Straffen toekennen" section contains two blue buttons labeled "Straf toekennen". The "Opmerkingen over deze wedstrijd" section has a dropdown menu set to "Geen" and a text input field for "Opmerkingen". At the bottom, a blue bar contains three green checkmarks with labels: "Akkoord aanvoerder (T)opduikers HS 3", "Akkoord aanvoerder Netsmashers HS 4", and "Akkoord official". A yellow "Versturen" button is positioned below these, with a black arrow pointing to it from the first checkmark.



1. Bovenaan het formulier de spelende teams invullen en de datum van de wedstrijd.
2. In de linker kolom worden de rugnummers van de spelers opgeschreven. Na de wedstrijd wordt in de rondjes daarnaast aangevinkt welke spelers ook daadwerkelijk hebben gespeeld. (Verantwoording van de coaches)
3. De setstanden worden per set genoteerd.
4. Time-outs: Bij elke time-out wordt een kruisje gezet in het hiervoor bestemde vak. Er worden geen standen genoteerd.
5. Optioneel: Per set wordt de opstelling ingevuld van beide teams. Wissels worden aangegeven door het nummer van de wisselspeler te noteren achter het nummer van de in te wisselen speler. Er worden geen standen genoteerd.
6. De einduitslag wordt na de wedstrijd genoteerd in het hiervoor bestemde vak.
7. De aanvoerders en scheidsrechter zetten een handtekening voor akkoord.
8. Van de aanvoerders en scheidsrechter wordt ook verwacht dat zij een vinkje als akkoord zetten op het Digitale Wedstrijdformulier, op de laptop.